

**VOM GAST AUSZUFÜLLEN:**

Vorname .....

Nachname .....

Geb. Datum .....

Adresse PLZ, Ort / Stadt .....

Wie hast du von uns erfahren: .....

*Die Angaben werden vertraulich behandelt und nach Ablauf der gesetzlichen Aufbewahrungspflicht gelöscht. Der Gast erklärt sich einverstanden, per elektronischer Medien (SMS, E-Mail) bzw. auf dem Postweg Informationen des Veranstalters bzw. LaserTag, Nerf-Arena Dinotour, AR-Tour, Escape Room betreffend zu erhalten.*

*Der Teilnehmer erklärt sich mit seiner Unterschrift als gesund und bereit, den Anweisungen der Aufsichtsperson(en) (Instruktor) Folge zu leisten, sofern dies die Benutzung des Platzes bzw. der Ausrüstung betrifft. Vor erstmaliger Benutzung der Spielflächen muss dieses Formular, das den Veranstalter vor Regressforderungen schützt, gelesen und unterschrieben werden. Teilnehmer unter dem 18. Lebensjahr müssen eine unterschriebene Einverständniserklärung (dieses Formular) und eine Ausweiskopie (Führerschein, Reisepass) des/der Erziehungsberechtigten mitbringen. Die im Folgenden verwendeten Begriffe „Teilnehmer“ und „Spieler“ beziehen sich auf Gäste jeden Geschlechts.*

**DISCLAIMER**

**Wenn dich unsere Ausbilder anschnauzten, ist das Teil des Pre-Show-Erlebnis. Bitte lass dich auf die Erfahrung ein und nimm!!!!**

**GEFAHRENHINWEISE & SICHERHEITSGESAMTREGELN**

(1) **Auf dem gesamten Gelände besteht erhöhte Rutsch-, Sturz- und Verletzungsgefahr!** Speziell durch Kontakt mit Einrichtungs- und oder Ausrüstungsgegenständen sowie mit Mitspielern können Teilnehmer Verletzungen erleiden. Der Teilnehmer ist deshalb verpflichtet beim Betreten des Spielfeldes und beim Spiel/Tour stets **Vorsicht** walten zu lassen um sich vor Verletzungen zu schützen. Auf dem Spielfeld sind Treppen, Anstoß- und Stolperkanten sowie andere Gefahrenstellen, denen mit besonderer Vorsicht zu begegnen ist. Das Risiko einer Verletzung trägt ausschließlich der Teilnehmer.

**Der Teilnehmer ist zu jeder Zeit verpflichtet, sein Verhalten den räumlichen Gegebenheiten anzupassen und folgende Regeln zu befolgen:**

- **Das Versetzen oder Verschieben von Deckungen oder Einrichtungsgegenständen ist strengstens verboten.**
- **Das Klettern oder Besteigen von nicht vorgesehenen Teilen und Einrichtungsgegenständen ist strengstens verboten.**
- **Zusammenstöße und Berührungen zwischen den Mitspielern und deren Ausrüstung sind zu vermeiden.**

(2) Die Teilnahme kann mit großer körperlicher Anstrengung und Stress verbunden sein, so dass ein guter gesundheitlicher Zustand des Teilnehmers vorausgesetzt wird. Da auf dem Spielfeld mit Licht, Nebel und Toneffekten gearbeitet wird, ist Personen mit Nervenleiden, Epilepsie oder ähnlichen Erkrankungen das Spielen untersagt. Personen die unter Angstzuständen leiden bzw. leicht dazu neigen sollten nicht am Spiel teilnehmen. Weiteres werden Gelenke und Kreislauf erhöhten Belastungen ausgesetzt. Herz/Kreislaufferkrankte bzw. Personen mit Herzschrittmacher ist das Spielen ebenfalls untersagt. **Der Teilnehmer erklärt gesund zu sein.**

(3) Im Falle eines Stromausfalls, oder anderer nicht vorhersehbarer Situationen **ist stets Ruhe zu bewahren.** Das Umschalten auf Notlichtbetrieb kann wenige Sekunden dauern. Währenddessen wird empfohlen die aktuelle Position zu halten um Verletzungen zu vermeiden. Danach haben sich alle Spieler in der Umkleidekabine einzufinden. Für den Brandfall befinden sich mehrere **Feuerlöscher** auf dem Spielfeld. **Diese sind ausschließlich im Ernstfall zu benutzen!** In Ernstfällen den gekennzeichneten Fluchtwegen folgen und beim gekennzeichneten Sammelplatz vor dem Lokal warten, bis alle Anwesenden registriert sind!

**Mit meiner Unterschrift bestätige ich die Korrektheit**

**meiner Angaben, die oben angeführten Bestimmungen und Hinweise gelesen, verstanden und akzeptiert zu haben und auf die Gefahren des der Aktivität hingewiesen worden zu sein.**

Taggername

Tel. ....

E-Mail .....

(4) Den Anweisungen des Personals bzw. des Instruktors ist unbedingt Folge zu leisten. Das Personal vor Ort hat die Befugnis Personen, die sich den Anweisungen widersetzen, vom Spiel auszuschließen.

(5) Der Teilnehmer erklärt sich bereit, die ihm zur Verfügung gestellte Ausrüstung entsprechend sorgsam zu behandeln um Beschädigungen zu vermeiden. **Im Schadens- oder Verlustfall ist dieser sofort beim jeweiligen Spielleiter zu melden. Im Falle einer mutwilligen oder fahrlässigen Beschädigung ist der Veranstalter berechtigt, entsprechenden Schadensersatz vom Teilnehmer**

einzufordern, wobei eine Mindestersatzpflicht von EUR 800,00 vereinbart wird. Die Geltendmachung eines darüberhinausgehenden Schadens bleibt ausdrücklich vorbehalten. Verluste sind ebenfalls durch den Teilnehmer zu ersetzen. Jeder Teilnehmer ist verpflichtet die gesamte Ausrüstung in ordentlichem und funktionstüchtigem Zustand – lediglich mit den gewöhnlichen Abnutzungserscheinungen – zurückzugeben. **Das Tragen der AR-Brille ist auf eigene Verantwortung**

(6) Der Betreiber übernimmt keinerlei Haftung für Personenschäden (insbesondere Verletzungen), welche bei der Ausübung, davor oder nach der Teilnahme entstehen, ausgenommen bei Vorsatz sowie grober Fahrlässigkeit. Der Veranstalter übernimmt keinerlei Haftung für Vermögens- und Sachschäden (insbesondere Diebstahl und Beschädigungen), welche bei der Durchführung der Teilnahme, davor oder danach entstehen. Die Gefahrenlage ist den Teilnehmern ausdrücklich bewusst.

(7) **Verspätete Ankunft** beim Veranstaltungsort berechtigt nicht zu einem Wertausgleich oder Verlängerung der gebuchten Zeit. Eventuelle Maßnahmen liegen im Ermessen des Veranstalters und können nicht ohne Zustimmung eingefordert werden.

(8) Bei offenen Spielen/Touren sowie bei Gruppen unter 8 Personen behält sich der Veranstalter das Recht vor, weitere Personen zum gebuchten Spiel/Tour hinzuzuziehen. In beiden Fällen besteht durch Reservierungen oder Buchungen kein Anspruch auf alleinige Nutzung der Fläche.

(9) Der Teilnehmer nimmt zur Kenntnis, dass er mit der Unterfertigung dieses Formulars bestätigt, sämtliche Aktivitäten, Touren, Escape Room und das LaserTag/Nerf-Spiel **auf eigene Gefahr** ausübt.

(10) Jeder Teilnehmer ist verpflichtet die Anlagen im sauberen Zustand zu hinterlassen. Zuwiderhandeln wird mit Platzverweis geahndet. Die anfallenden Reinigungsarbeiten werden dem Verursacher in Rechnung gestellt.

(11) Jeder Teilnehmer verpflichtet sich zu **sportlichen Verhalten** gegenüber den anderen Spielern! Zuwiderhandeln wird mit Platzverweis geahndet!

(12) Teilnehmer unter Einfluss von **Alkohol oder Suchtmitteln** ist das Betreten der Spielflächen strengstens verboten! Zuwiderhandeln wird mit Platzverweis geahndet! Für Verletzungen, bzw. Schäden die durch Spieler unter Einfluss von Alkohol oder Suchtmittel entstehen trägt der Spieler die alleinige Verantwortung. In der Halle gilt zudem ausdrückliches Rauchverbot.

(13) Teilnehmer mit eigenen Ausrüstungsgegenständen verpflichten sich, die Gegenstände der geltenden Sicherheitsvorschriften gemäß zu verwenden und erklären, dass die mitgebrachten Gegenstände keinerlei Gefahren für Mitspieler, Personal und Dritte darstellen!

(14) Der Betreiber haftet nicht für Schäden, die aus dem unsachgemäßen oder regelwidrigen Gebrauch der zur Verfügung gestellten Sportgeräte resultieren.

(15) Pyrotechnische Artikel, insbesondere Rauch- und Knallkörper, und deren Gebrauch sind in der gesamten Anlage verboten.

**Datum, Unterschrift**